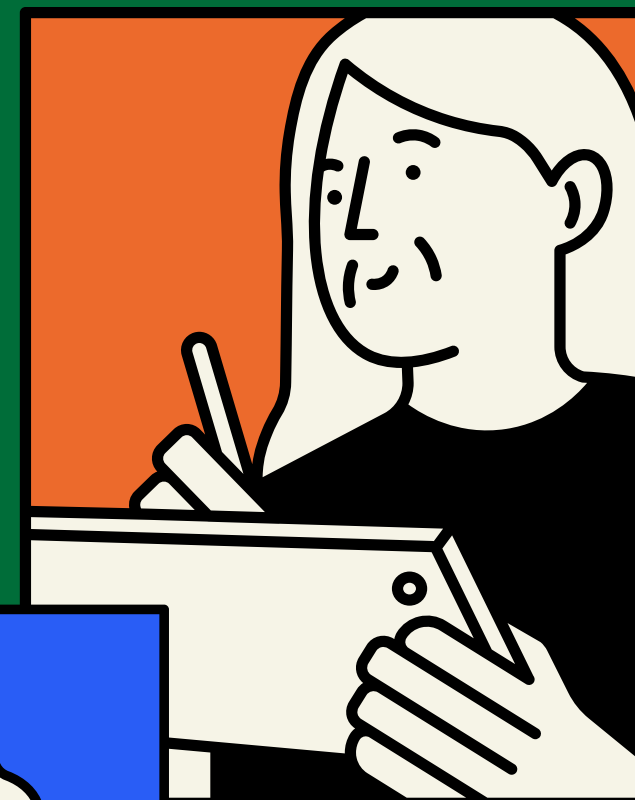
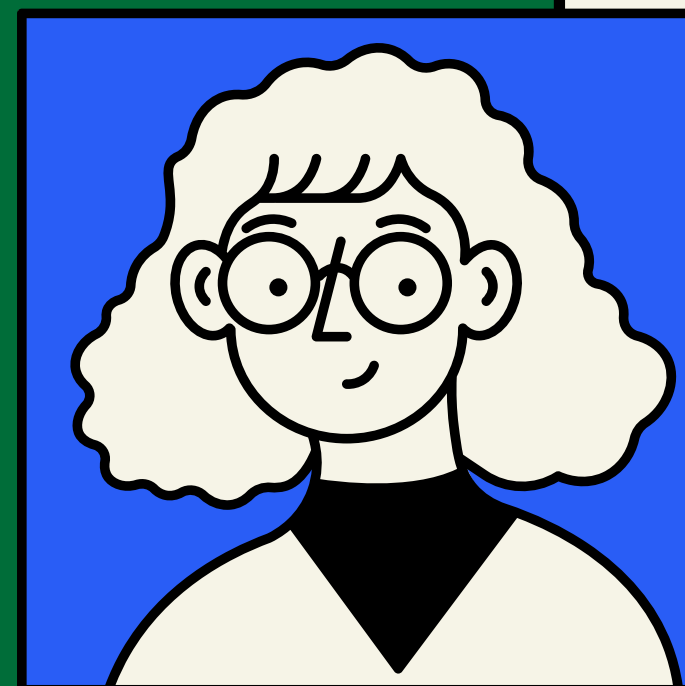




VOYAGER
EMPOWERING YOUTH,
TRANSFORMING
TOMORROW!

VOYAGER СЪСТЕЗАНИЕ

УПЪТВАНЕ



voyagerproject.eu





СЪДЪРЖАНИЕ

1. VOYAGER - ИНОВАТИВЕН ЕВРОПЕЙСКИ ПРОЕКТ
2. ЗАЩО ДА СЕ СЪСТЕЗАВАТЕ С МЛАДИ ХОРА?
3. КАК СЕ ИГРАЕ?
4. VOYAGER СЪСТЕЗАНИЕ СЪДЪРЖАНИЕ



VOYAGER
EMPOWERING YOUTH.
TRANSFORMING
TOMORROW!

1 VOYAGER - ИНОВАТИВЕН ЕВРОПЕЙСКИ ПРОЕКТ

Проектът VOYAGER, младежка инициатива по програма „Еразъм+“ с партньори от Франция, Гърция, България, Турция и Австрия, има за цел да се бори с изменението на климата, като овластява младите хора да станат инициатори на промяната и доброволци в опазването на околната среда. Проектът се фокусира върху обучението на новатори, младежки работници и младежки лидери, предоставяйки дигитални инструменти за социално развитие и екологична осведоменост. Чрез насърчаване на микро-доброволството и активното гражданство чрез геймификация и предизвикателства от ежедневието, VOYAGER свързва младите хора със Зелената сделка на ЕС, предлагайки конкретни действия, които да допринесат за по-устойчиво и екологично бъдеще.



VOYAGER

EMPOWERING YOUTH
TO TAKE ACTION

2014-2017

1

VOYAGER - ИНОВАТИВЕН ЕВРОПЕЙСКИ ПРОЕКТ

Проектът VOYAGER използва подхода „ЗНАЯ, РАЗБИРАМ, ДЕЙСТВАМ“, който е доказано ефективен за ангажиране на младите хора по екологични въпроси. Този подход включва предоставяне на информация за екологични проблеми и изменението на климата, използвайки кодовете и езика на младите хора (ЗНАЯ), повишаване на осведомеността чрез факти и цифри относно въздействието на потребителското ни поведение върху околната среда (РАЗБИРАМ) и насърчаване на младите хора да предприемат директни доброволчески действия, за да станат активни граждани и по-екологично съзнателни (ДЕЙСТВАМ).



VOYAGER

EMPOWERING YOUTH
TO TAKE ACTION

2014-2017

2 ЗАЩО ДА СЕ СЪСТЕЗАВАТЕ С МЛАДИ ХОРА?

VOYAGER игра-предизвикателство е вълнуваща игра, целяща да вдъхнови и образова младите хора за грижата за околната среда и стойността на доброволчеството. То дава на младежи на възраст 14-18 години специален шанс да научат важни житейски умения, като същевременно им помага да се ангажират за по-устойчиво бъдеще.

Състезанието е предназначено за млади хора, които искат да предприемат действия, като същевременно подобряват уменията си за доброволчество и сътрудничество чрез забавни дейности и предизвикателства. Като се занимават с важни екологични проблеми, младите участници откриват как могат да направят положителна промяна в своите общности. Те откриват колко лесно може да се промени отношението, за да се намалят негативните въздействия. Те също така ще имат възможност да се запознаят с нови хора и да създадат трайни спомени чрез споделени преживявания. Спечелването на награда добавя забавление и мотивация към учебния процес.

Като младежки работник, вие играете важна роля в подкрепата на участниците по време на състезанието. Вие ръководите екипите си през седмица, изпълнена с образователни предизвикателства, като помагате на младите хора да разберат екологичните проблеми и ги насърчавате да предприемат действия.



Продължителност

Състезанието се провежда за кратък период от една седмица. През това време участниците се впускат в различни предизвикателства, за да печелят точки.

Участници

Всеки отбор е съставен от 6 до 12 млади хора и се ръководи от фасилитатор. Крайните резултати за предизвикателствата се контролират от водещ на играта.

Важни правила

Екипите не могат да повтарят предизвикателство.

Участието предполага ангажимент за комуникация в социалните мрежи.

Помощ

Фасилитаторът придружава всеки отбор. Водещият на играта е на разположение за всякакви въпроси или проблеми.

КАК СЕ ИГРАЕ?

Предизвикателството VOYAGER е състезание между няколко младежки групи с цел да се справят с предизвикателствата и да спечелят колкото се може повече точки. Всяко от предизвикателствата е посветено на актуална тема за връзката ни с околната среда и се състои от три етапа:

- Кратко въвеждащо видео обясняващо проблемите.
- Информационен лист даващ общ преглед на проблема под формата на фигури, примери и препратки (за печат).
- Предизвикателство за екипа.

График на състезанието

01

Преди състезанието

Мобилизиране на младежки структури за участие в състезанието. Ще бъде предоставен ангажиращ текст, който да помогне на организациите да популяризират събитието. Време за обучение/подготовка с фасилитаторите на играта.

02

Старт на състезането

Видеоклип за стартиране обяснява правилата на играта, представя принципа на предизвикателствата и наградата, която може да бъде спечелена.



График на състезанието

03

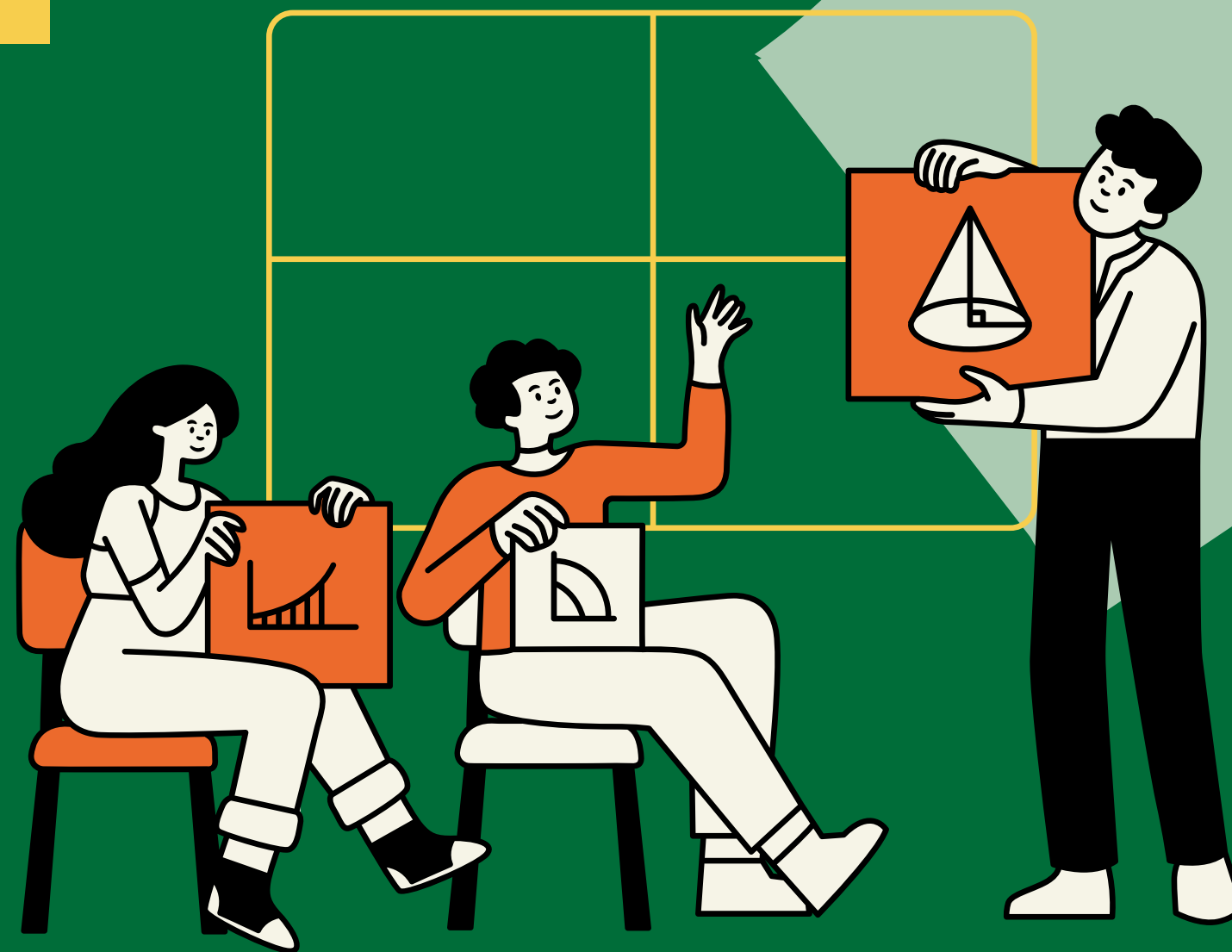
Предизвикателства

Екипите трябва да изпълнят общо 10 предизвикателства. От тях 5 са задължителни за всички отбори, а останалите 5 могат да бъдат избрани от списък с допълнителни предизвикателства въз основа на интересите на групата.

Всяко успешно предизвикателство носи максимум 10 точки

Общият максимален резултат е 100 точки на отбор

Подробности за всяко предизвикателство и критериите за оценка са налични в раздела „Действие“



VOYAGER
EMPOWERING YOUTH.
TRANSFORMING
TOMORROW!

График на състезанието

04

Валидиране на резултатите

Водещият на играта има специален достъп до приложението с парола за записване на резултати.

Той валидира резултатите от всяко предизвикателство и може да коригира резултатите, ако сметне за необходимо (напр. при липса на доказателства). Решението на водещия е окончателно.

Крайният резултат е средната стойност на обявения резултат и резултата, даден от водещия

05

Класиране & Награди

В края на седмицата се съставя класиране между участващите отбори.

Победителите в конкурса вземат вкъщи наградата, обявена в началото на състезанието.

06

Ангажираност

Всеки отбор се задължава да популяризира участието си в състезанието в социалните мрежи.

07

Оценка

Окончателна оценка на удовлетвореността на участниците ще бъде извършена в присъствието на водещия на играта.

4 VOYAGER СЪСТЕЗАНИЕ СЪДЪРЖАНИЕ



Тиграта, включваща 50 учебни елемента, е вдъхновена от съдържанието на образователната програма VOYAGER. Тя е предназначена да образова и ангажира млади хора, младежки работници и млади доброволци по критични теми, свързани с устойчивостта и изменението на климата.

Приложението за игра предлага селекция от 15 учебни елемента, всеки от които е добре структуриран, за да подобри ученето и ангажираността. Всички материали са достъпни на множество езици, което гарантира достъпност и приобщаване за разнообразна аудитория.

01

СЪХРАНЕНИЕ В ОБЛАК

02

КОЛОЕЗДЕНЕ

03

ЕЛЕКТРОННИ ОТПАДЪЦИ

04

ЕКОСМАТ ХРАНЕНЕ

05

ЕКОТУРИЗЪМ

06

ЕКОЛОГИЧНА СПРАВЕДЛИВОСТ

07

БЪРЗА МОДА

4

VOYAGER СЪСТЕЗАНИЕ СЪДЪРЖАНИЕ

15-те учебни елемента
избрани за състезанието са



VOYAGER
EMPOWERING YOUTH.
TRANSFORMING
TOMORROW!

08

ЗЕЛЕНАТА СДЕЛКА

09

ГРИЙНУОШИНГ

10

ИНВАЗИВНИ ВИДОВЕ

11

ОПРАШВАЩИ НАСЕКОМИ

12

УСТОЙЧИВА АРХИТЕКТУРА

13

ПЕТТЕ Р-ТА

14

УПРАВЛЕНИЕ НА ОТПАДЪЦИ

15

ВЛАЖНИ ЗОНИ

4 VOYAGER СЪСТЕЗАНИЕ СЪДЪРЖАНИЕ

15-те учебни елемента
избрани за състезанието са

**Благодарим Ви, че
присъствахте.**

**Радваме се, че сте
с нас!**



VOYAGER

EMPOWERING YOUTH,
TRANSFORMING
TOMORROW!

voyagerproject.eu

